



LA SEMAINE OLYMPIQUE ET PARALYMPIQUE

LE BERÊT FLEUR

MATÉRIEL :

- 2 cerceaux (1 par équipe)
- 2 balles (1 par équipe)
- 2 zones identifiées pour les 2 équipes.

BUT :

Fermer le plus rapidement possible TOUTES les pétales de la fleur.

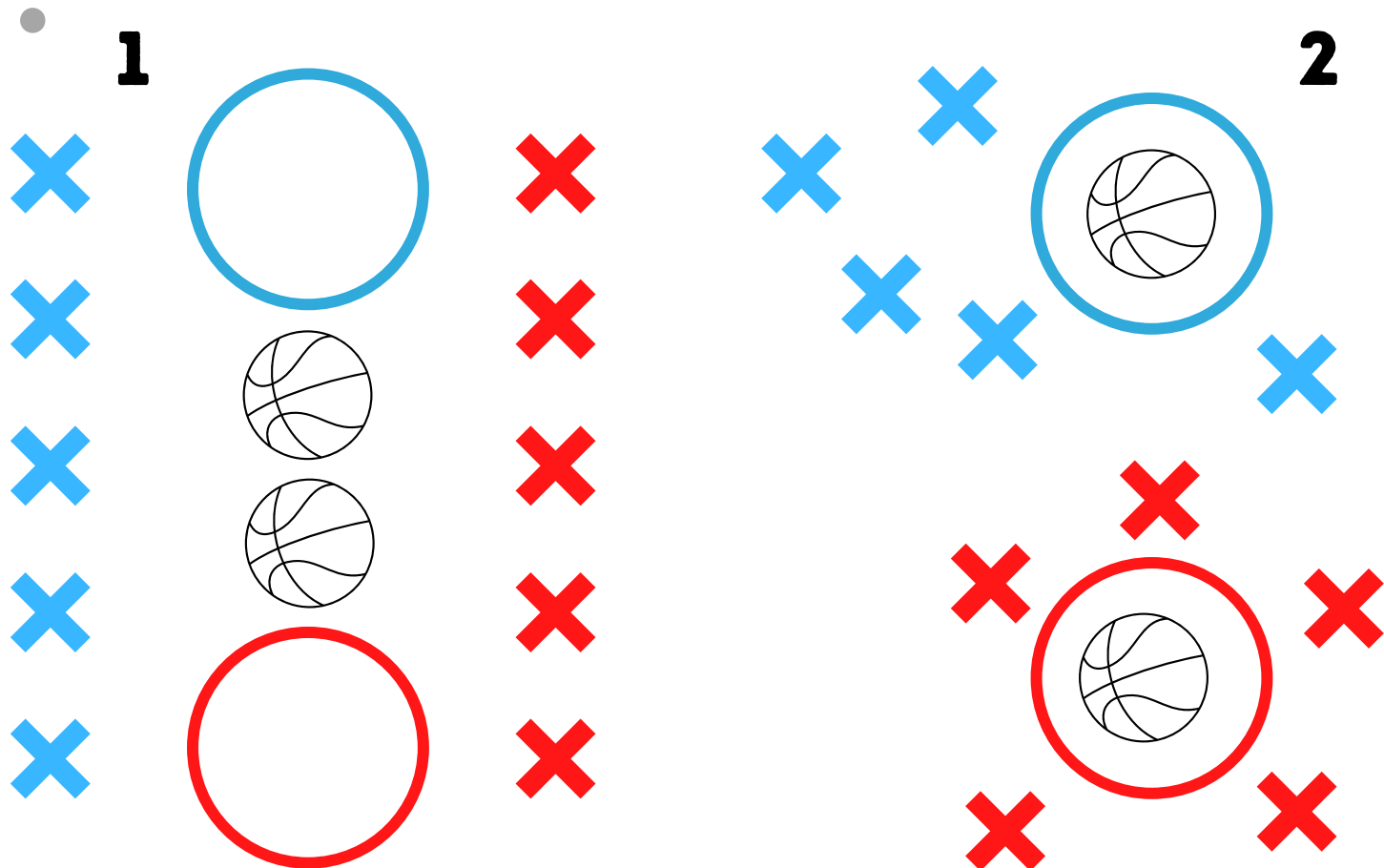
DÉROULEMENT :

- Chaque joueur aura un numéro.
- Le maître du jeu appelle un numéro : le joueur concerné doit aller récupérer le ballon et se placer dans le cerceau : il devient le cœur de la fleur.
- Les autres joueurs viennent se placer autour de lui et deviennent les pétales.
- Pour fermer les pétales, le cœur de la fleur envoie le ballon à l'un de ses camarades- pétales qui doit la réceptionner et la renvoyer au cœur.
- Si la balle est bien réceptionnée, le joueur-pétale s'assoit: le pétale est fermé.
- Si la balle n'est pas bien réceptionnée soit par le pétale, soit par le cœur, le pétale reste ouvert – le joueur reste debout.
- Une fois TOUS les pétales fermés, TOUS les joueurs doivent retourner dans leur camp pour marquer 1 point.

VARIANTES :

- Ajouter des obstacles sur la parcours.
- Organiser le jeu en plusieurs manches sans récupérer les boulets perdus et comparer le nombre final de boulets.




LE BERÊT FLEUR



MAITRE DU JEU :

J'appelle un numéro. Les enfants concernés deviennent les cœurs de la fleur. Les autres enfants deviennent des pétales. Je veille à ce que les pétales se ferment après 2 lancers réussis.

Je proclame l'équipe gagnante.

	La classe remporte 5 anneaux pour les défis	La classe remporte 3 anneaux pour les défis	La classe remporte 1 anneau pour les défis
			
COTATION DEFIS OLYMPIQUES	Toutes les équipes ont mis moins de 40 secondes	Toutes les équipes ont mis entre 40 et 60 secondes	Toutes les équipes ont mis plus de 60 secondes