

Domaine 2 d'apprentissage :

« Agir, s'exprimer, comprendre à travers l'activité physique »

Apprendre en jouant/Apprendre en réfléchissant et en résolvant des problèmes

Apprendre en s'exerçant/Apprendre en se remémorant et en mémorisant

## **Activité physique : Jeux d'opposition**

**Objectif : Collaborer, coopérer, s'opposer**

**Attendus :**

**- Coopérer, exercer des rôles différents complémentaires, s'opposer, élaborer des stratégies pour viser un but ou un effet commun.**

## Verbes d'action

<b>Toucher - Attraper <i>Esquiver</i></b>	<b>Pousser - Tirer - Déséquilibrer- <i>Résister au déséquilibre</i></b>	<b>Immobiliser <i>Se dégager</i></b>	<b>Retourner <i>Résister au retournement</i></b>
A quatre pattes, prendre le plus de foulards possibles à ses adversaires	Faire rentrer ou sortir son adversaire d'une zone	Empêcher un adversaire qui se déplace à quatre pattes de rejoindre son camp  <i>ou rejoindre son camp</i>	Arrêter le déplacement à 4 pattes d'un adversaire en le retournant sur le dos  <i>ou rejoindre son camp</i>
<b>LE VOLEUR DE FOULARDS</b>	<b>LE SUMO SIMPLE</b>	<b>LES CHASSEURS ET LES FOURMIS</b>	<b>LE CROCODILE EPERVIER</b>
Debout, dans une zone, toucher avec ses pieds 3 fois les pieds de son adversaire	En position à genoux, déséquilibrer son adversaire pour l'amener au sol	Empêcher un adversaire qu'on a immobilisé de rejoindre son camp  <i>ou rejoindre son camp</i>	Mettre son adversaire qui est à plat ventre, sur le dos en moins de 15 secondes  <i>ou résister au retournement (15 secondes)</i>
<b>LES TROIS TOUCHES AU PIED</b>	<b>LE COMBAT DE COQS</b>	<b>LE BÉRET-COMBAT</b>	<b>LA TORTUE</b>
Dans une zone, attraper le (ou les) objets accroché(s) à son (ou ses) adversaire (s)	Dans une zone définie, déséquilibrer son adversaire pour l'amener au sol	Maintenir son adversaire 10 secondes sur le dos  <i>ou se dégager de l'immobilisation avant les 10 secondes</i>	Mettre son adversaire qui est à quatre pattes, sur le dos (en moins de 15 secondes)  <i>ou résister au retournement (15 secondes)</i>
<b>L'ATTRAPE-OBJETS</b>	<b>LE SUMO</b>	<b>LES GARDIENS ET LES PRISONNIERS</b>	<b>LA TORTUE A QUATRE PATTES</b>