

Domaine 2 d'apprentissage :

« Agir, s'exprimer, comprendre à travers l'activité physique »

Apprendre en jouant/Apprendre en réfléchissant et en résolvant des problèmes

Apprendre en s'exerçant/Apprendre en se remémorant et en mémorisant

Activité physique : Jeux collectifs

Objectif : Collaborer, coopérer, s'opposer

Attendus :

- Coopérer, exercer des rôles différents complémentaires, s'opposer, élaborer des stratégies pour viser un but ou un effet commun.

| Verbes d'action | Lancer – Récupérer (ramasser) - Renvoyer | Transporter un ou des objets | Gagner un territoire | Poursuivre – Esquiver - Attraper | Lancer Passer - Recevoir |
|-----------------------------|---|---|---|---|---|
| Catégories | Jeux de renvoi | Jeux de conquête d'objets | Jeux de prise de territoire | Jeux de poursuite Jeux d'esquive | Jeux de passe |
| Jeux collectifs proposés | Les balles brûlantes | Les déménageurs | La cage aux écureuils | Minuit dans la bergerie | La chenille |
| Verbes d'action spécifiques | Lancer rapidement la balle dans le camp adverse Lancer loin Lancer dans les espaces libres du camp adverse Réagir vite (ramasser ou intercepter relancer) S'organiser pour occuper l'espace | Courir vite Ramasser vite Transporter des objets | Repérer un espace libre Courir vite | Esquiver. Réagir à un signal | Passer, recevoir rapidement |
| Jeux collectifs proposés | Les balles au fond | Les éperviers déménageurs | Les quatre coins | La rivière aux crocodiles | L'horloge |
| Verbes d'action spécifiques | Lancer fort, loin, précis Lancer par-dessus l'équipe adverse Lancer précis S'organiser pour occuper l'espace Intercepter les balles envoyées par l'équipe adverse | Courir vite Réagir vite Prendre des décisions dans l'action Transporter des objets Esquiver des adversaires Reconnaître partenaires et adversaires | Repérer un espace libre et l'occuper ; repérer des partenaires de jeux | Courir vite. Feinter, esquiver Attraper | Passer Recevoir rapidement Anticiper la passe du partenaire |
| Jeux collectifs proposés | Par-dessus les voleurs | La baguette | Le gagne terrain | La queue du diable | Le béret ballon |
| Verbes d'action spécifiques | Lancer fort, loin, précis, haut S'organiser pour occuper l'espace Repérer les espaces libres Intercepter Réceptionner, bloquer | Attraper, Poursuivre Feinter, ruser Mettre en place une stratégie collective | Lancer loin Anticiper pour occuper l'espace de manière pertinente Bloquer le ballon | Réagir vite Courir vite Esquiver S'organiser pour se situer loin du diable | Lancer, attraper Réagir vite Courir vite |