## Le double

Compétences
Je fais des échanges en faisant rouler le ballon paille
Je fais un match en faisant rouler le ballon paille

Objectifs	<ul> <li>Faire des passes</li> <li>Tirer pour marquer</li> <li>Défendre</li> <li>Attaquer</li> </ul>
Dispositif, règles, but	2 équipes de 2 joueurs dans 2 demi-terrains de 3m/3 séparés par une ligne médiane tracée à la craie. En restant dans son propre camp : - empêcher le ballon paille de franchir sa ligne de fond de cours Frapper le ballon paille pour l'envoyer au-delà de la ligne de fond de cours de l'équipe adverse.
Consignes	Pour chaque équipe : « Vous devez frapper le ballon paille pour l'envoyer au-delà de la ligne de fond du cours de l'équipe adverse. Vous devez aussi l'empêcher de franchir votre ligne de fond de cours. Attention, vous devez rester dans votre camp.»
Critère de réussite	Marquer plus de points que l'équipe adverse.  1 point si on fait passer le ballon paille au-delà de la ligne de fond de cours de l'équipe adverse.
Matériel	1 raquette par joueur, un ballon paille.
Variables	<ul> <li>Sans passes à son partenaire.</li> <li>Rétrécir ou agrandir l'espace de jeu.</li> <li>Idem mais en frappant le ballon paille/la balle à la cuillère.</li> </ul>



