

## ROLLER

**Domaine de compétences** : Adapter ses déplacements à différents types d'environnement.

Compétences / Verbes d'action				
Se propulser	Se laisser rouler	S'arrêter	Virer / tourner	Passer au dessus d'un obstacle
Sur une ligne droite, en avant, en se propulsant sur un pied puis sur l'autre	Debout pieds parallèles	En utilisant un frein	Sur une trajectoire moyenne	En enjambant
<b>LE POUSSE-POUSSE</b>	<b>LE CONCOURS</b>	<b>1, 2, 3 SOLEIL</b>	<b>CHACUN SA MAISON</b>	<b>LA COURSE AU TRESOR</b>
En courbe en trottinette : le pied avant (intérieur) roule, le pied arrière (extérieur) propulse	Accroupi	En virant	En slalomant	En sautant un pied après l'autre
<b>L'HORLOGE</b>	<b>A CHEVAL</b>	<b>EN 8</b>	<b>LES SLALOMS</b>	<b>SAUTER LES LIGNES</b>
En arrière	Sur un pied	Dans un espace délimité	En se retournant	En sautant à pieds joints
<b>LE POUSSER PUIS TIRER</b>	<b>A LA PATINOIRE</b>	<b>ACCROCHE DECROCHE</b>	<b>CHAT RETOURNE</b>	<b>PARCOURS ACCROBATIQUE</b>