

Dispositif et règles :

2 terrains de 8m sur 8m.

Chaque terrain est séparé en 3 zones, (3m zone lanceurs et receveurs, 2m zone voleurs)

Terrain A : 1 équipe de 4 lanceurs Terrain B : 1 équipe de 4 voleurs Terrain C : 1 équipe de 4 receveurs

Durée : 3 par manche

Chaque lanceur envoie à la main **3 ballons** aux receveurs.

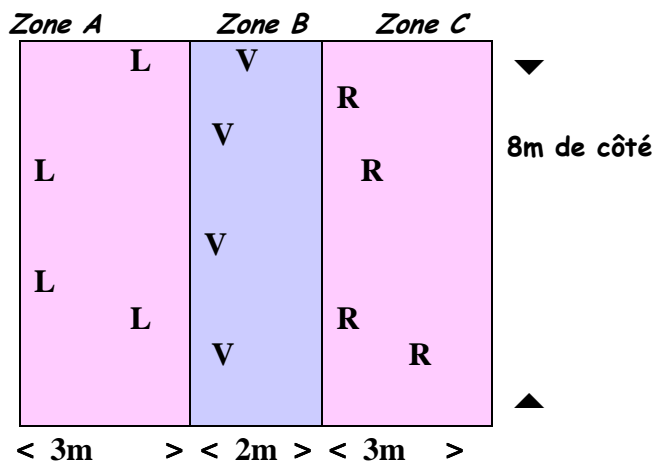
Les voleurs, au centre, essaient d'intercepter les ballons.

L'équipe des lanceurs et l'équipe des receveurs marquent 1 point si les receveurs bloquent le ballon.

Chaque ballon intercepté et bloqué par l'équipe des voleurs lui donne 1 point.

Changement de rôles à chaque manche.

Le jeu se joue en trois manches.



**Je lance fort la balle derrière le camp de l'équipe adverse.
J'arrête les balles lancées par l'équipe adverse.**



	Equipe A	Equipe B	Equipe C
Manche 1	Lanceurs	Voleurs	Receveurs
Points	.	.	.
Manche 2	Voleurs	Receveurs	Lanceurs
Points	.	.	.
Manche 3	Receveurs	Lanceurs	Voleurs
Points	.	.	.
Total	.	.	.

Objectifs	<ul style="list-style-type: none"> - Lancer loin - Lancer précis - S'organiser pour occuper l'espace - Repérer les espaces libres - Intercepter - Réceptionner
Consignes	<p>Les lanceurs : « Vous devez envoyer la balle à un enfant de l'équipe des receveurs. »</p> <p>Les receveurs : « Vous devez réceptionner la balle sans qu'elle tombe par terre. Si vous réussissez, ces deux équipes marquent 1 point. Attention, si la balle tombe, vous ne marquez pas de point. »</p> <p>Les voleurs : « Vous essayez intercepter la balle. Si vous réussissez, vous marquez 1 point. »</p>
Critères de réussite	<p><u>pour le lanceur</u> : faire une passe efficace au receveur.</p> <p><u>pour le receveur</u> : récupérer le ballon d'un lanceur</p> <p><u>pour les voleurs</u> : avoir réussi X interceptions</p>
Matériel	Matériel : 3 ballons par lanceur
Variables	<p><u>Sur le temps de jeu</u> : <i>Permet de modifier l'effort physique (endurance ou vitesse)</i> Manche de 3 min - 5 min - 1 min</p> <p><u>Sur les lancers</u> : <i>Permet de prendre conscience de la pertinence ou non des différents lancers</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Varier les lancer - Varier le nombre de ballons par lanceur • Ballon validé s'il est attrapé sans tomber au sol • Lancer avec les 2 mains en cloche • Lancer avec les 2 mains par-dessus la tête • Lancer bras cassé <p><u>Sur le nombre de joueurs ou d'équipes</u> : <i>Permet de varier l'organisation du jeu</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Nombre de receveurs inférieur au nombre de lanceurs • Nombre de voleurs plus ou moins important <p><u>Sur la surface de jeu</u> : <i>Permet de travailler l'organisation du jeu</i></p> <p>Utiliser l'espace le plus approprié pour les interceptions Utiliser l'espace le plus approprié pour les lancers Utiliser l'espace le plus approprié pour les réceptions Terrain de 3m sur 3m - 9m sur 9m -</p>