

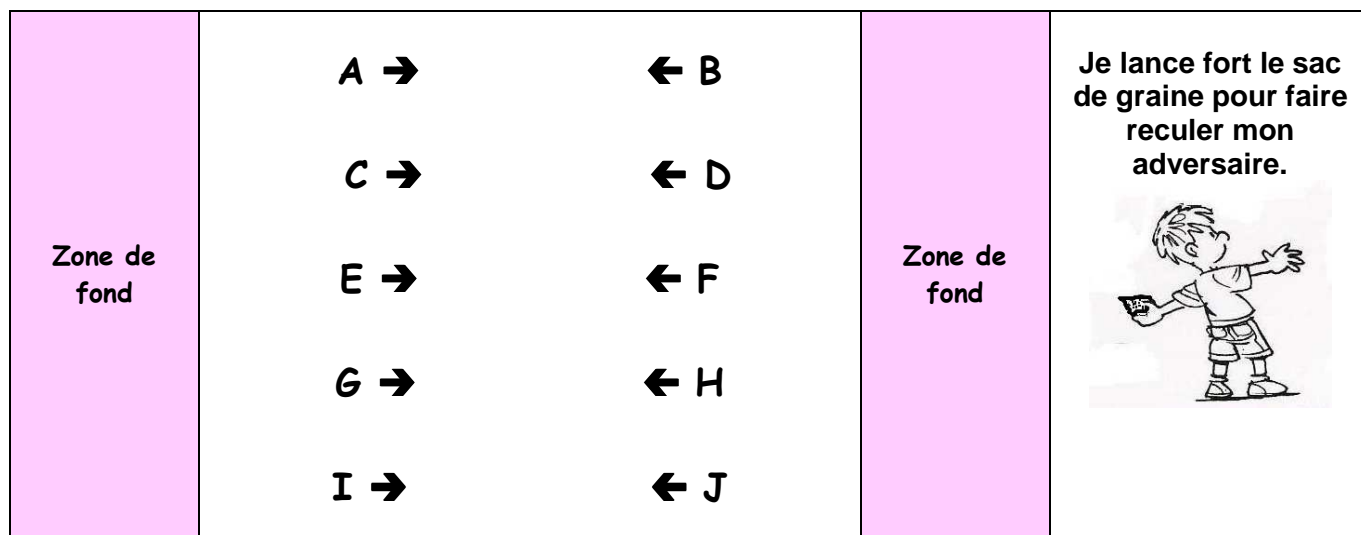
Dispositif et Règle :

Terrain long de 20 à 25m sur 12m de large.

Les élèves sont en binôme, 1 contre 1, face à face, au milieu du terrain sur un terrain long.

L'élève A lance le sac de sable sans élan de l'endroit où il se trouve. Le joueur B se saisit du sac de sable et le relance de l'endroit où celui-ci est tombé.

Le joueur gagnant est celui qui a repoussé son adversaire jusqu'à une zone de fond matérialisée.



Objectifs	- Lancer loin
Consignes	« - Vous devez lancer le sac de graine le plus loin possible pour faire reculer votre adversaire derrière la ligne de fond. Le receveur renvoie le sac de graine de l'endroit où il est tombé. »
Critères de réussite	Faire reculer l'adversaire jusqu'à la ligne de fond en lançant le sac de graine le plus loin possible.
Matériel	Un sac de graine pour 2
Variables	<u>Sur la surface de jeu</u> : surface plus ou moins longue et plus ou moins étroite (pour travailler la précision des lancers) <u>Sur le matériel et le nombre de joueurs</u> : Avec une balle pour 2 équipes de 2 joueurs : c'est le joueur qui rattrape le ballon qui le relance. Il le relance de l'endroit où il l'a rattrapé (ou ramassé si le ballon roulait). L'équipe a gagné quand elle a envoyé la balle dans la zone de fond.