

Matériel : 2 ballons, une vingtaine de plots pour matérialiser colonne et horloge.

Dispositif et règles :

Les joueurs sont répartis en deux équipes de 5 à 8 joueurs : l'équipe à l'horloge et l'équipe en relais. **L'équipe à l'horloge** se place en cercle, (écartement d'un mètre entre chaque passeur).

L'équipe en relais est en colonne derrière une ligne de départ. Au signal de départ, **le joueur de l'horloge qui a la balle fait une passe au joueur à côté de lui, etc., afin que le ballon fasse le tour.**

On compte les tours effectués complets.

Dans le même temps, **le 1^{er} joueur du relais court** autour de l'horloge avec le ballon, puis après en avoir effectué le tour, passe le ballon au relayeur suivant...

Lorsque le dernier relayeur a terminé, on stoppe le jeu, et l'équipe de l'horloge annonce le nombre de tours effectués.

Le score est mémorisé. (Exemple : « 15 tours à battre ») .

Puis on inverse les rôles : L'équipe à l'horloge va au relais, l'équipe au relais va à l'horloge.

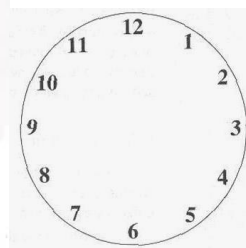
L'équipe gagnante sera celle qui a réalisé le plus de passes à l'horloge.

Ma tâche dans l'équipe au relais



Je cours autour de l'horloge le plus vite possible avec le ballon, puis je passe la balle à mon camarade, qui est le premier dans la colonne. Je vais m'asseoir.

Ma tâche dans l'équipe à l'horloge



Je prépare mes mains pour recevoir le ballon, je le reçois, puis je le passe à mon camarade de façon précise. Nous comptons les tours effectués.

L'horloge

