

Classe olympique : défis environnementaux et sportifs- Fiche 3

DOMAINE(S) d'APPRENTISSAGE :

- Sensibiliser aux enjeux du développement durable et aux valeurs de l'Olympisme : respect, amitié, excellence.
- Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions
- Agir, s'exprimer, comprendre à travers l'activité physique
- Construire les premiers outils pour structurer sa pensée
- Engager l'école dans une démarche de développement durable par une action lui permettant de porter sa candidature à la labellisation Ecole en démarche de développement Durable (E3D)

AMITIE

Étape(s) : Vider sa maison (Handicap et couleurs olympiques)

Objectifs spécifiques:

EPS : Déplacer des objets d'un endroit à l'autre.
 EDD : Acquérir la notion de routine environnementale à travers l'activité physique
 - Coopérer pour réalisation commune

Objectifs langagiers :

- Nommer les actions motrices et le matériel utilisé
 - Nommer les actions correspondantes en relation avec le tri des bouchons par couleur olympique
 - Utiliser les pronoms « tu », « nous », « on »
 - Construire une phrase simple en utilisant des prépositions spatiales
 - Varier le système des temps (présent/futur verbes aller et trier)
 - Acquérir un vocabulaire précis et spécifique

But pour l'élève

Recréer les anneaux olympiques et guider son camarade masqué.

Critères de réussite

Reproduire le plus rapidement possible les anneaux olympiques à l'aide des bouchons

Critères de réalisation

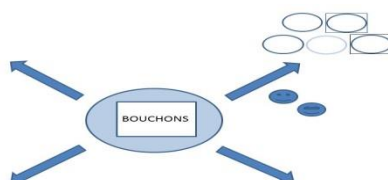
- Utiliser un vocabulaire précis
- Se déplacer rapidement et trier les bouchons par couleur olympique
- Coopération (écoute entre élève)

Dispositif/Matériel

- Bouchons de toutes les couleurs olympiques (jaune, vert, bleu, rouge, noir) et de tailles différentes dans une grande caisse
- Masques occultant de la lumière
- Craies ou autre pour symboliser les anneaux au sol
- Cordelette pour les PS (1 par duo)

Déroulement

1^{ère} étape : sans masque pour s'approprier les règles du jeu



2^{ème} étape : avec masque

Simplification/Complexification

- PS : placer les bouchons **dans** les anneaux
- MS/GS : placer les bouchons **sur** les anneaux
- mode de guidage