

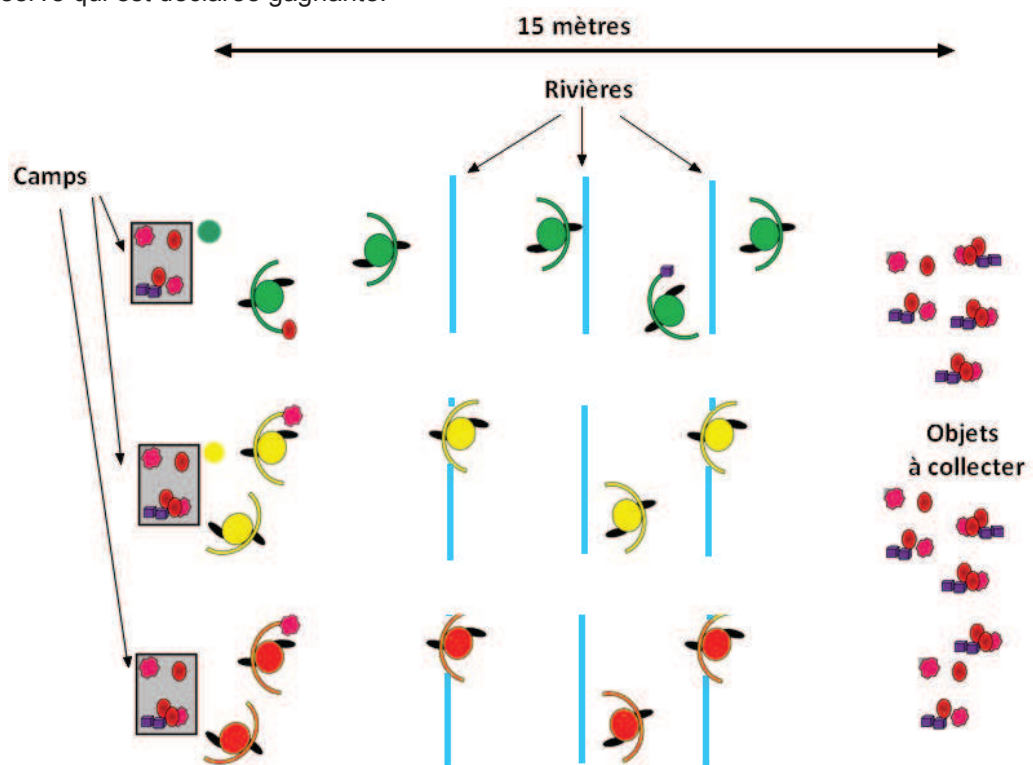
DEFIS OLYMPIQUES



OBJECTIF D'APPRENTISSAGE : Agir dans l'espace, sur les objets et dans la durée

Niveau : PS/MS

Nom de l'activité physique/jeu : Les petits déménageurs

| | |
|--|--|
| <p>But pour l'équipe, l'élève</p> | <p>Collecter le plus rapidement un nombre d'objets définis en traversant un parcours avec franchissement de rivières</p> |
| <p>Dispositif Matériel</p> | <p>Plots, cordes, bandes plastiques ou craies pour tracer 3 rivières de 30cm de large (espace de 2m entre chaque rivière)</p> |
| <p>Consignes</p> | <p>« Au signal, vous devez aller chercher un objet et un seul dans la réserve en sautant les rivières, puis revenir, le déposer le plus rapidement dans le camp, puis retourner vite à la réserve, pour prendre un autre objet et le déposer à nouveau dans le camp, et ainsi de suite jusqu'à ce qu'il n'y ait plus d'objets dans la réserve. L'équipe gagnante est celle qui a vidé sa réserve en premier.</p> |
| <p>Descriptif du déroulement</p> | <p style="text-align: center;">TEMPS 1 ENTRAINEMENT</p> <p>Les joueurs sont répartis en 3 ou 4 équipes de 5 à 6 joueurs en fonction de l'effectif de la classe. Chaque équipe est munie de chasubles, un plot de la même couleur que la chasuble définit leur camp.</p> <p>Sur le premier jeu, la réserve est collective, toutes les équipes vont collecter dans celle-ci. Une fois tous les objets collectés, après comptage, c'est l'équipe qui a ramené le plus d'objets dans sa réserve qui est déclarée gagnante.</p>  |

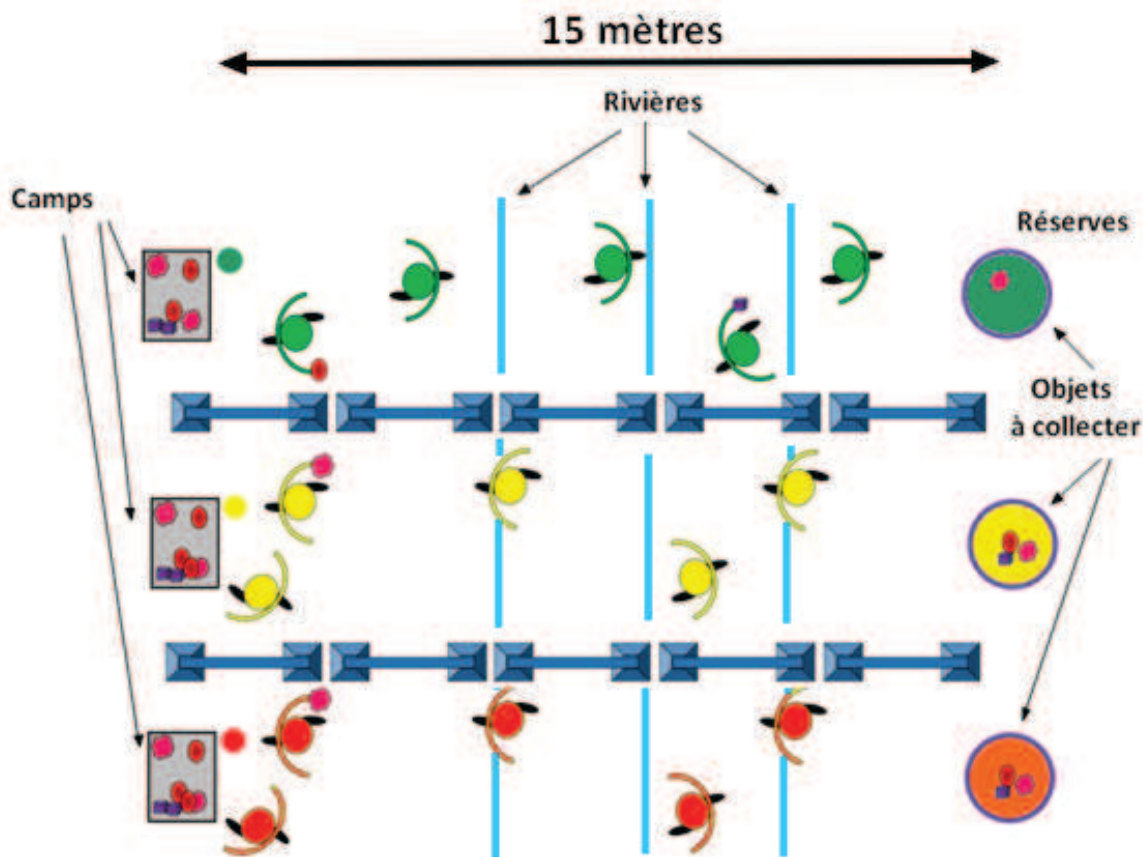
TEMPS 2 DEFIS OLYMPIQUES

L'enseignant.e chronomètre le temps mis par les 3 ou 4 équipes pour collecter les objets. Le chronomètre ne s'arrête que lorsque la dernière équipe a fini sa collecte.

ATTENTION, chaque équipe a sa réserve d'objets à collecter.

Dans l'organisation, compter **5 objets à collecter par joueur**, ce qui signifie. que s'il y a des équipes de 5 joueurs, le nombre d'objets à collecter par équipe sera de 25 (objets : foulards, anneaux, kaplas, sacs de graines, bouchons, etc.).

A adapter donc, en fonction du nombre d'élèves de la classe.



La classe remporte
5 anneaux pour les défis



La classe remporte
3 anneaux pour les défis



La classe remporte
1 anneau pour les défis



**COTATION
DEFIS
OLYMPIQUES**

Toutes les équipes ont mis
moins de 1mn30
pour collecter tous les objets

Au moins une équipe a mis
entre 1mn30 et 2mn
pour collecter tous les
objets

Au moins une équipe a
mis **plus de 2mn**
pour collecter tous les
objets

Idées, pistes de travail, types de ressources EPS voire pluridisciplinaires :

-A partir des photos, travailler le langage corporel, la topologie

-L'album : Le Château de Radégou de la revue EPS

<http://www.dsden93.ac-creteil.fr/spip/spip.php?article6299>

<http://www.dsden93.ac-creteil.fr/spip/spip.php?article6448>

<http://www.dsden93.ac-creteil.fr/spip/spip.php?article7843>