

**Dispositif et Règle :**

Terrain(s) par équipe : 10m sur 15m

Durée : 1 min

Deux équipes de 6 joueurs : 1 épervier et 5 déménageurs

Chasubles de couleur différente par équipe.

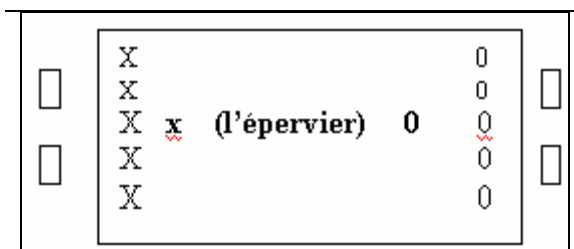
Caisnes à vider et à remplir matérialisées par la couleur de l'équipe.

Chaque équipe a un nombre équivalent de balles à rapporter (une quinzaine de tailles différentes).

Au signal et durant 3 min, les joueurs de chaque équipe doivent transporter le maximum d'objets dans leur refuge sans se faire toucher par l'épervier de l'équipe adverse. On ne transporte qu'une balle à la fois.

Les éperviers doivent toucher le maximum de joueurs de l'équipe adverse. Les joueurs touchés doivent ramener la balle dans leur caisse, et repartir de leur camp.

Caisse de l'équipe X à vider →



← Caisse de l'équipe O à vider

← Caisse de l'équipe O à remplir →

← Caisse de l'équipe X à remplir

**Je transporte des objets rapidement en évitant mes adversaires.**

<b>Objectifs</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Prendre des décisions dans l'action</li> <li>- Réagir vite</li> <li>- Courir vite</li> <li>- Reconnaître partenaire et adversaire</li> </ul>
<b>Consignes</b>	<p>« Vous devez vider votre caisse avant les autres en évitant de vous faire toucher par l'épervier de l'équipe adverse. Si un joueur est touché par l'épervier, celui-ci doit rapporter la balle dans la caisse et repartir à nouveau ».</p>
<b>Critères de réussite</b>	<p>Courir vite et transporter beaucoup de balles, en évitant l'épervier Ne plus avoir de balles dans sa caisse, ou moins que l'équipe adverse</p>
<b>Matériel</b>	<p>Une quinzaine de balles par caisse de tailles différentes. Maillots ou foulards de couleur</p>
<b>Variables</b>	<p><b>Sur le temps de jeu :</b> Effort physique de nature différente (endurance ou vitesse) 3 min - 5 min - 2 min</p> <p><b>Sur le nombre de joueurs ou d'équipes :</b> Effort physique de nature différente (endurance ou vitesse): 4 joueurs - 12 joueurs - 4 équipes dans 4 terrains mitoyens 2 éperviers par équipe</p> <p><b>Sur le nombre d'objets :</b> Effort physique de nature différente (endurance ou vitesse) Moitié moins d'objets ou deux fois plus d'objets</p> <p><b>Sur la surface de jeu - Sur les déplacements :</b> Zones refuge surface plus petite ou plus grande Surface avec forme différente (avec un rétrécissement en milieu de terrain) - 4 terrains mitoyens</p>