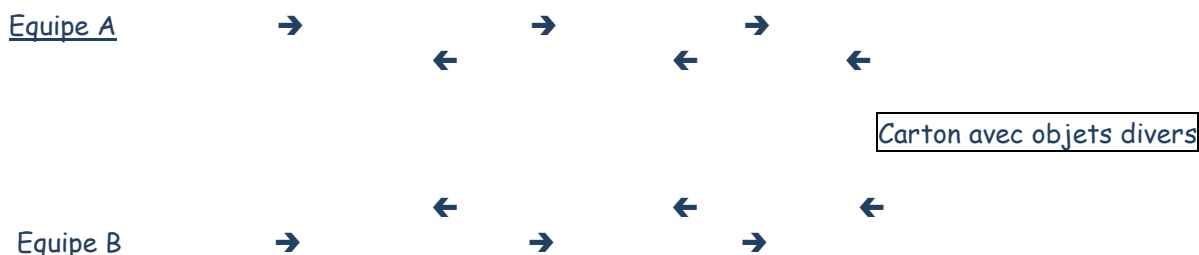


Dispositif et Règle :

Deux équipes de 5 à 6 joueurs.

Des objets répartis dans un espace central.

Aller chercher le plus d'objets possibles dans sa maison en n'en prenant qu'un à chaque fois.



Je transporte des objets rapidement.

Objectifs	<ul style="list-style-type: none"> - Courir vite - Ramasser vite - Transporter des objets
Consignes	Pour chaque équipe : « Vous devez aller chercher le plus d'objets possibles que vous ramènerez dans votre maison. Attention, chaque joueur ne peut prendre qu'un seul objet à chaque fois. »
Critères de réussite	Ramener plus d'objets dans son carton que les équipes adverses
Matériel	1 carton par équipe (donc 4 ou 5) Divers objets (balles, foulards, anneaux,...) au moins 4 objets par élève.
Variables	<p>Sur le temps de jeu : Effort physique de nature différente (endurance ou vitesse) 3 min - 5 min - 1 min</p> <p>Sur le nombre d'objets : Effort physique de nature différente (endurance ou vitesse) Nombre - forme - couleur - matière,...</p> <p>Sur le nombre d'objets à chaque passage: Un seul objet, 2 objets, 3 objets Les objets ne doivent pas tomber sinon, obligation de poser l'objet et d'aller en chercher un ou plusieurs autres</p> <p>Sur la surface de jeu : Les cartons sont posés loin de l'espace central EX : Slalom obligatoire entre 4 plots, enjamber une rivière, des lattes, cerceaux,...</p> <p>Sur les contraintes motrices : varier les modes de déplacement, pieds joints, à reculons, ...</p>

