

Dispositif et Règle :

La classe est répartie en 2 équipes mixtes.

Les défenseurs sont dans leur camp (un espace dans la cour ou le préau).

Les attaquants possèdent la baguette. Ils doivent la transporter dans le camp adverse.

Un des joueurs attaquants, inconnu des défenseurs, la tient dans sa main. Tous les joueurs attaquants font semblant d'avoir la baguette dans la main.

Chaque défenseur ne peut toucher qu'un attaquant. Il reste à côté du joueur touché.

Objectifs	<ul style="list-style-type: none"> - Courir, feinter, esquiver - Poursuivre, attraper - Mettre en place une stratégie collective
Consignes	<p>Pour les attaquants : « Vous devez amener la baguette dans le camp adverse. Seul l'un d'entre vous aura la baguette et devra la cacher dans sa main. Les autres, vous devez faire semblant d'avoir également la baguette dans votre main, pour que l'équipe adverse ne sache pas qui est le porteur de la baguette. Si vous êtes touché, vous vous statufiez en gardant votre main fermée.</p> <p>Pour les défenseurs : « Vous devez toucher un attaquant en espérant qu'il sera porteur de la baguette. Vous n'avez le droit de toucher qu'une seule fois. Vous vous statufiez près de l'attaquant touché.</p>
Critères de réussite	<p>Pour les attaquants : amener la baguette dans le camp adverse</p> <p>Pour les défenseurs : toucher le porteur de baguette.</p>
Matériel	1 objet représentant la baguette (allumette, trombone, pierre, etc.)
Variables	<p>Sur la surface de jeu : La taille du camp favorisera les attaquants si celle-ci est plus grande et inversement les défenseurs si elle est plus restreinte.</p> <p>Sur la règle : Chaque défenseur peut toucher plusieurs attaquants.</p>

Je transporte l'objet sans me faire toucher.



Je récupère l'objet en touchant des adversaires.

