

RINK HOCKEY : LIVRET DE L'ENSEIGNANT

Coopérer avec ses partenaires pour affronter collectivement des adversaires, en respectant des règles, en assurant des rôles différents (attaquant, défenseur, arbitre).

Compétences / Verbes d'action

En attaque			En défense		
Conserver la balle Passer, se démarquer et recevoir	Progresser vers la cible	Marquer	Reprendre la balle	Ralentir la progression de l'adversaire	Empêcher de marquer
<i>Passer et recevoir la balle à l'arrêt</i>	<i>Conduire la balle</i>	<i>Marquer seul sans opposition</i>	<i>Intercepter la balle en un contre un</i>		
La rivière aux crocodiles (F4)	La course au trésor (F1)	Le pousse ballon (F2) Le relais but (F3)	Le gardien du château (F5) A moi ! (F7) Les déménageurs (F8) Le 1 contre 1 vers le but (F9)		
<i>Passer et recevoir la balle en mouvement</i>	<i>Dribbler un adversaire</i>	<i>Marquer seul avec opposition</i>	<i>Occuper l'espace</i>		
Le gardien du château (F5) La passe à 2 (F6)	A moi ! (F7) Les déménageurs (F8)	Le 1 contre 1 vers le but (F9)	La rivière aux crocodiles (F4) Le 2 contre 1 vers un but (F10) Les sorciers (F11) Remplir le but (F12)		
<i>Passer la balle à un partenaire démarqué Se démarquer pour recevoir la balle</i>	<i>Utiliser le dribble ou la passe selon la situation de jeu.</i>	<i>Marquer à plusieurs avec opposition</i>	<i>Intercepter la balle et relancer</i>		
Remplir le but (F12)	Les sorciers (F11)	Le 2 contre 1 vers un but (F10) La balle au roi (F13)	La balle au roi (F13)		
La situation de référence : RH3 (F14)					