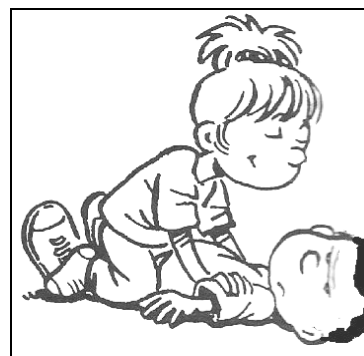
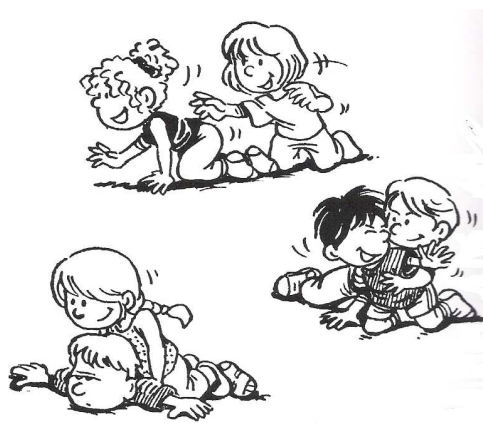


## RETOURNER, RESISTER AU RETOURNEMENT

### LE CROCODILE EPERVIER

#### Compétence

**Mon équipe arrête le déplacement à 4 pattes de l'équipe adverse en le retournant sur le dos ou mon équipe rejoint son camp.**



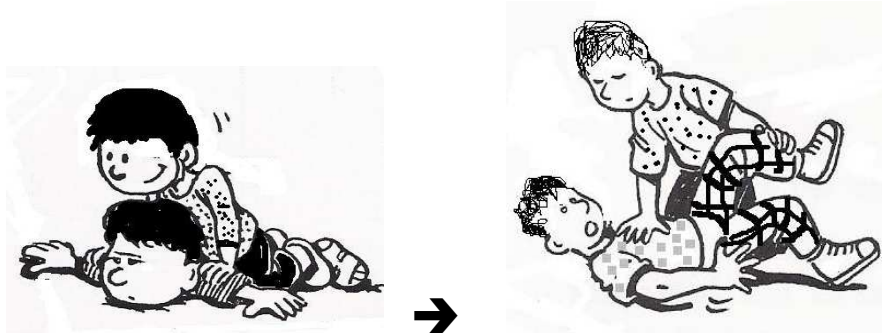
<b>OBJECTIFS</b>	Apprendre à arrêter, immobiliser, retourner un adversaire. Esquiver l'adversaire, se dégager des saisies, résister au retournement
<b>BUT</b>	Retourner le plus possible d'adversaires pour les éliminer.
<b>DISPOSITIF</b>	Les élèves sont positionnés sur une ligne fictive à quatre pattes. Trois ou quatre crocodiles doivent capturer en les arrêtant les gazelles qui traversent la rivière. Toute gazelle capturée devient crocodile.
<b>CONSIGNES</b>	« Pour les gazelles, vous devez passer sur l'autre berge sans vous faire capturer. Pour les crocodiles, vous devez empêcher les gazelles de rejoindre l'autre berge en les retenant. »
<b>CRITERES DE REUSSITE</b>	Pour les gazelles, traverser la rivière sans se faire attraper. Pour les crocodiles, réussir à saisir et à maintenir la gazelle jusqu'à la fin du temps de traversée (c'est l'adulte qui gère le temps, environ 30secondes).
<b>MATERIEL</b>	Tapis de lutte.
<b>VARIANTES</b>	Demander la mise sur le dos de la gazelle (retournement) Donner aux gazelles la possibilité de se dégager en combattant.

## RETOURNER, RESISTER AU RETOURNEMENT

### LA TORTUE A PLAT VENTRE

#### Compétence

**Je mets mon adversaire qui est à plat ventre sur le dos, en moins de 15 secondes  
ou je résiste au retournement 15 secondes**



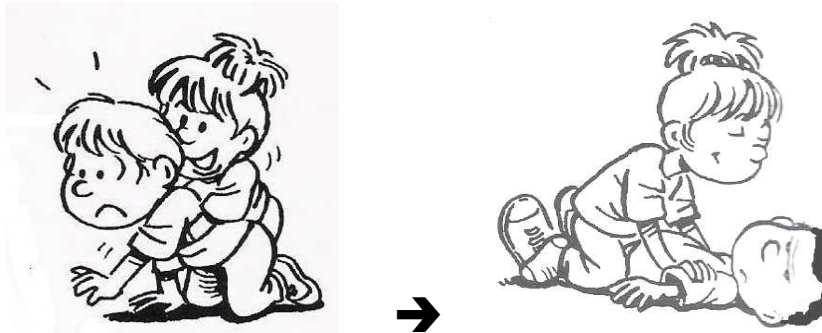
<b>OBJECTIFS</b>	Apprendre à mettre sur le dos un adversaire qui est à plat ventre.
<b>BUT</b>	Mettre l'adversaire sur le dos.
<b>DISPOSITIF</b>	La classe est divisée en deux groupes. Les tortues sont à plat ventre. Au signal, les chasseurs doivent mettre les tortues sur le dos. Les tortues doivent résister sans combattre.
<b>CONSIGNES</b>	<i>« Au signal, les attaquants, vous devez mettre les tortues sur le dos. Les tortues vous résistez au retournement ».</i>
<b>CRITERES DE REUSSITE</b>	Pour les attaquants, réussir à retourner les tortues. Pour les tortues, résister au retournement.
<b>MATERIEL</b>	Tapis de lutte
<b>VARIANTES</b>	Demander aux tortues de se défendre.

## RETOURNER, RESISTER AU RETOURNEMENT

### LA TORTUE A QUATRE PATTES

#### Compétence

**Je mets mon adversaire qui est à quatre pattes sur le dos en moins de 15 secondes  
ou je résiste au retournement 15 secondes**



<b>OBJECTIFS</b>	Apprendre à mettre sur le dos un adversaire qui est à quatre pattes.
<b>BUT</b>	Mettre l'adversaire sur le dos.
<b>DISPOSITIF</b>	La classe est divisée en deux groupes. Les tortues sont à quatre pattes. Au signal, les chasseurs doivent mettre les tortues sur le dos. Les tortues ont le droit de résister mais pas de se défendre.
<b>CONSIGNES</b>	« Au signal, les attaquants, vous devez mettre les tortues sur le dos. Les tortues vous résistez au retournement ».
<b>CRITERES DE REUSSITE</b>	Pour les attaquants, réussir à retourner les tortues. Pour les tortues, résister au retournement.
<b>MATERIEL</b>	Tapis de lutte
<b>VARIANTES</b>	Demander aux tortues de se défendre. 2 attaquants pour une tortue.