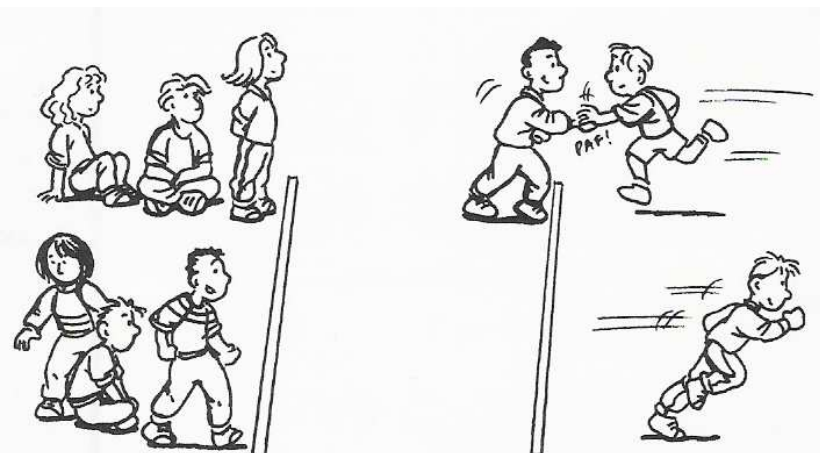


COURIR EN EQUIPE

Le relais

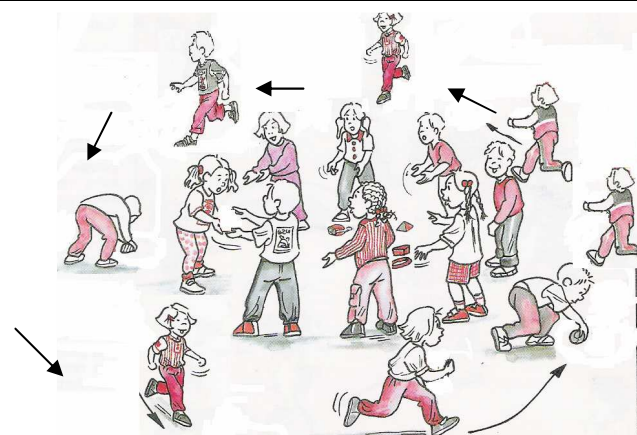
Objectifs :	Courir dans un couloir avec un témoin
But :	Course de relais : être l'équipe à arriver la première
Dispositif :	Partager les élèves de la classe en 4 équipes Chaque équipe dans un couloir avec un plot à 10 mètres.
Consigne :	Au signal, courir, faire le tour du plot, revenir et donner le témoin à l'élève suivant.
Critère de réussite :	Mon équipe est arrivée la première 1 point par course gagnée
Matériel :	Témoins , lattes, plots



COURIR EN EQUIPE

Lapin-carottes

Objectifs :	Partir dès que l'on me donne le témoin
But :	Avoir déposé sa carotte le premier
Dispositif :	Les lapins sont à l'intérieur d'une ronde formée par des enfants debout, les jambes écartées. Ces derniers tiennent une carotte (le témoin). A chaque lapin correspond une carotte.
Consignes :	1/ Au signal, les lapins attrapent leur carotte, passent sous les jambes de l'enfant qui tenait cette carotte, font le tour de la ronde et viennent déposer la carotte dans une caisse. 2/ changement de rôles
Critère de réussite :	Poser sa carotte en premier
Matériel :	1 témoin pour 2 enfants 1 caisse



COURIR EN EQUIPE**Parcours relais**

Objectif :	Passer le témoin sans le faire tomber
But :	Arriver les premiers
Dispositif :	5 couloirs de 20m en parallèle. Les extrémités sont matérialisées par 2 plots. Chaque équipe se place au centre de son couloir (à 10m)
Consignes :	Au signal, le premier coureur de chaque équipe court vers le plot face à lui, fait le tour de celui-ci, court en direction du second plot, fait le tour de celui-ci et passe le témoin au coureur suivant.
Critère de réussite :	L'équipe arrive en premier.
Matériel :	5 témoins, 10 plots et 5 lattes
Variante :	Le coureur qui reçoit le témoin commence à courir avant de l'avoir reçu.

