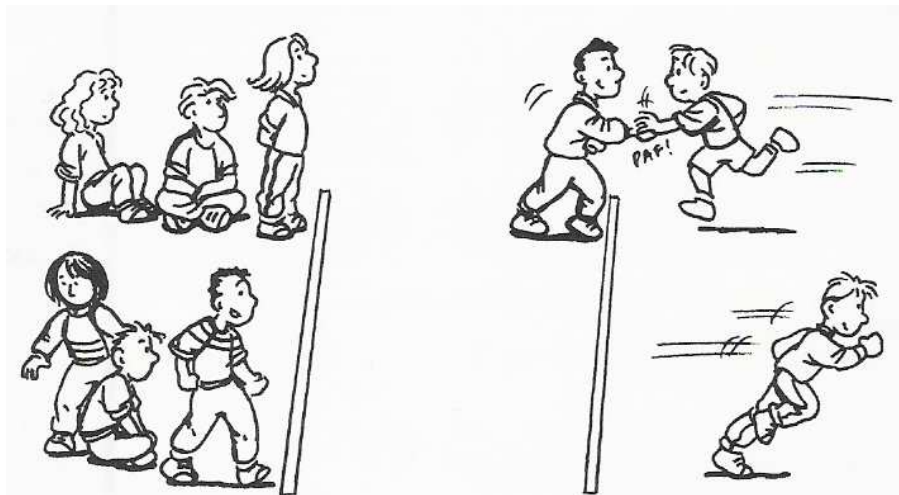
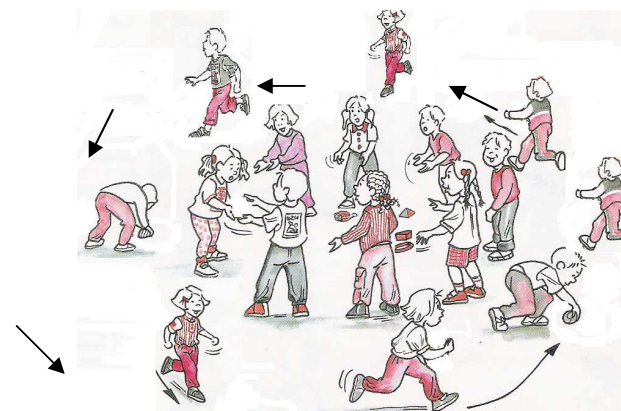


COURIR EN EQUIPE		Le relais
Objectifs :	Courir dans un couloir avec un témoin	
But :	Course de relais : être l'équipe à arriver la première	
Dispositif :	Partager les élèves de la classe en 4 équipes Chaque équipe dans un couloir avec un plot à 10 mètres.	
Consigne :	Au signal, courir, faire le tour du plot, revenir et donner le témoin à l'élève suivant.	
Critère de réussite :	Mon équipe est arrivée la première 1 point par course gagnée	
Matériel :	Témoins , lattes, plots	



COURIR EN EQUIPE		Lapin-carottes
Objectifs :	Partir dès que l'on me donne le témoin	
But :	Avoir déposé sa carotte le premier	
Dispositif :	Les lapins sont à l'intérieur d'une ronde formée par des enfants debout, les jambes écartées. Ces derniers tiennent une carotte (le témoin). A chaque lapin correspond une carotte.	
Consignes :	1/ Au signal, les lapins attrapent leur carotte, passent sous les jambes de l'enfant qui tenait cette carotte, font le tour de la ronde et viennent déposer la carotte dans une caisse. 2/ changement de rôles	
Critère de réussite :	Poser sa carotte en premier	
Matériel :	1 témoin pour 2 enfants 1 caisse	



COURIR EN EQUIPE		Parcours relais
Objectif :	Passer le témoin sans le faire tomber	
But :	Arriver les premiers	
Dispositif :	5 couloirs de 20m en parallèle. Les extrémités sont matérialisées par 2 plots. Chaque équipe se place au centre de son couloir (à 10m)	
Consignes :	Au signal, le premier coureur de chaque équipe court vers le plot face à lui, fait le tour de celui-ci, court en direction du second plot, fait le tour de celui-ci et passe le témoin au coureur suivant.	
Critère de réussite :	L'équipe arrive en premier	
Matériel :	5 témoins, 10 plots et 5 lattes	
Variante :	Le coureur qui reçoit le témoin commence à courir avant de l'avoir reçu.	

